

RhB Ge 4/6

Funktionshinweise Pantos

Unser Sounddesigner Herr Däppen, hat sich an das Vorbild gehalten und das Soundprojekt dementsprechend angelegt.

Um die Lok zu starten wird zuerst die Pantoauswahl (F11 und F12) getroffen, anschließend wird mit F8 der Sound aktiviert bzw die Lok Soundtechnisch "ein" geschaltet. Nun fahren die Pantos gemäß der Auswahl in die gewünschte Position.

Ein Richtungswechsel geht ganz wie beim Vorbild. Der Lokführer muss den "Knochen" (Wendeschaltegriff) in 0 Stellung ausziehen und im anderen Führerstand neu einstecken und die Lok wieder einschalten. Wäre das nicht so gesichert könnte jemand im nicht verwendeten Führerstand etwas schalten und durch Parallelschlüsse einen verheerenden Elektrobrand auslösen.

Im Modell sieht das so aus, man schaltet den Sound aus wie bei Vorbild, wechselt den Panto und die Fahrtrichtung und schaltet wieder ein. Echtes Altbaufelling wie vor 110 Jahren im Vorbild.

Zu Manövrieren haben wir die F4 da piept es beim Rückwärtsfahren und zusätzlich hat man noch die Kondukteurpfeife oder die Funkdurchsagen, der Reihe nach getoggelt.

Um die Pantos direkt zu steuern, muss das Script, welches für die ganze oben genannten Funktionen inklusive Sound bei der Pantobewegung, deaktiviert werden und die Funktionsausgänge angepasst werden. Hierzu sind folgende CVs zu setzen: CV837=1, CV61=97, CV45=8, CV46=4. Anschließend lassen sich die Pantos mit den Funktionstasten F11 und F12 bewegen. Der Fahr sound lässt sich nun weiterhin mit F8 einschalten.